Факеев С.Д. ИСиП 22-01

ККОТИП 2024

**Главный IT-проект второго курса.**

**Мобильное приложение Persist.**

*«Persist - your wellness tracker»*

**Проблема-задача-решение:**

Мобильное приложение Persist помогает формировать хорошие привычки и побуждает людей достигать своих целей. Приложение оказывает благотворное влияние на мотивацию и ментальное здоровье, стимулирует успехи в обучении.

**Количество участников:**

Один участник.

**Использование, изучение технологии:**

Изучение языка программирования C#, а также изучение сервисов Glide и Flutter Flow для последующей реализации приложения. Использование вспомогательных инструментов, такие как Adobe Photoshop, Mindmeister, GitHub.

**Техническое задание (Как выглядит? Как работает?):**

Проект представляет собой мобильное приложение на платформе Android и сайт. Язык приложения: русский и английский.

Приложение является трекером привычек.

**Функционал:**

*Главный экран:*

На главном экране находится вертикальный перечень активных привычек. В конце списка всегда находится кнопка добавления новой привычки, которая открывает интерфейс *Добавление привычки*. При нажатии на привычку издаётся приятный звук и шкала заполняется на одно деление. При долгом нажатии на привычку открывается интерфейс *Редактирование привычки.* В верхней части экрана находится 3 кнопки. Левая кнопка открывает *Справочник*, кнопка посередине открывает *Помощь*, правая кнопка открывает *Настройки*.

*Добавление привычки:*

В данном интерфейсе можно выбрать привычку из перечня предустановленных или же создать свою, задав ей все соответствующие атрибуты: название, иконка (из встроенной библиотеки), категория, описание (опционально), периодичность, количественная мера.

*Редактирование привычки:*

В данном интерфейсе можно изменить атрибуты выбранной привычки или же удалить её из списка.

*Справочник:*

Справочник представляет собою экран с вертикальным списком статей, поделённым на категории. Статьи содержат в себе базовую информацию и рекомендации по различным темам с указанием источников.

*Помощь:*

Экран помощь предоставляет пользователю информацию, которая может быть полезна. Это включает в себя информацию о приложении (цель проекта), инструкцию по управлению (добавление и редактирование привычек) и контактные данные разработчика (электронная почта для связи).

*Настройки:*

Настройки включают в себя следующие пункты:

Звуки (включить / выключить)

Уведомления (включить / выключить)

Язык интерфейса (русский / английский)

**Перечень встроенных привычек:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Название | Иконка | Категория | Описание | Периодичность |
| 1 | Подъём в 6:00 |  | Сон |  | Ежедневно |
| 2 | Отбой в 22:00 |  | Сон |  | Ежедневно |
| 3 | Тренировка |  | Спорт |  | Еженедельно |
| 4 | Утренняя пробежка |  | Спорт |  | Ежедневно |
| 5 | Занятие английским |  | Обучение |  | Ежедневно |
| 6 | Дневник |  | Осознанность |  | Ежедневно |
| 7 | Утренняя медитация |  | Осознанность |  | Ежедневно |
| 8 | Вечерняя медитация |  | Осознанность |  | Ежедневно |
| 9 | Бюджет на месяц |  | Финансы |  | Ежемесячно |
| 10 | Бюджет на неделю |  | Финансы |  | Еженедельно |
| 11 | Цели на месяц |  | Осознанность |  | Ежемесячно |
| 12 | Цели на неделю |  | Осознанность |  | Еженедельно |
| 13 | Цели на день |  | Осознанность |  | Ежедневно |

**Категории:** Осознанность, Сон, Питание, Спорт/Активность, Обучение, Хобби, Финансы, Прочее.

**Избранное:** привычка отмеченная как «Избранное» будет всегда отображаться выше прочих привычек в списке. Как пример, сюда можно добавлять ритуалы, предназначенные для утра или же самое важное на данный момент.